

Gamification - spielend zum Lernerfolg

Beschreibung des Angebots:

„Wir sind Wissensriesen, aber Realisationszwerge“. In diesem Zitat finden sich viele von uns wieder und für Schülerinnen und Schüler mag dies umso mehr zutreffen, besonders, wenn es darum geht, Lern- und Arbeitsvorsätze in die Realität umzusetzen.

Um Abhilfe zu schaffen, können Sie als Lehrende auf Prinzipien des Spieldesigns zurückgreifen. Sie lernen in der Fortbildung verschiedene Gamification-Konzepte kennen und erfahren, wie Sie sie anwenden und für Ihre Zwecke anpassen können. Die Prinzipien können sowohl beim einzelnen Kind als auch in der Klasse als Ganzes zum Einsatz kommen. Führen Sie Quests, Erfahrungspunkte, Checkboxes und Fortschrittsbalken ein und helfen Sie Ihren Schülerinnen und Schülern dabei, positive Gewohnheiten zu etablieren, damit sie ihr volles Potenzial entfalten können.

Anmerkung: Als Lehrer ist mir bewusst, wie wenig Zeit im normalen Tagesgeschäft bleibt und entsprechend achte ich darauf, dass die angestrebten Veränderungen ohne viel Aufwand in den Alltag implementiert werden können.

Zielgruppe:

Lehrerinnen und Lehrer, die lernen wollen, wie sie Elemente des Spieldesigns als Motivationalelement in ihrem Unterricht einsetzen und wie sie diese an ihre jeweiligen Bedürfnisse anpassen können.

Beschreibung der didaktisch-methodischen Gestaltung:

Die Ideen der Gamification bilden den Rahmen der Veranstaltung, sodass die Teilnehmer sich direkt von der motivierenden Wirkung des Ansatzes überzeugen können. Methodisch sind kurze Impulsvorträge, Übungen, Partner- und Gruppenarbeiten die Grundlage der Fortbildung.

Während der Veranstaltung werden die Teilnehmer ein eigenes Konzept entwickeln / ein existierendes Konzept anpassen, damit sie lernen, wie sie die Prinzipien bestmöglich in Ihrem Klassenzimmer zum Einsatz bringen können.

Termin:

Die Veranstaltung steht auf Abruf zur Verfügung

Ort:

Die Veranstaltung findet online statt

Preis und Dauer:

Der zeitliche Umfang der Veranstaltung ist flexibel (2-6 Stunden). Die Kosten variieren je nach Dauer und Teilnehmerzahl. Kontaktieren Sie mich gerne, um ein konkretes Angebot zu erhalten.

Anmeldung:

<https://www.elux.consulting/gamification>

Kontakt:

Dr. Oliver Nahm

Robelstr. 28, 53123 Bonn

Webseite: www.elux.consulting

Telefon: +49 177 3217161

E-Mail: info@elux.consulting